



# DOTYKOVÁ OBRAZOVKA JAKO CENTRÁLNÍ BOD VÝUKY V MODERNÍ UČEBNĚ

Ryze praktické představení možností samotných dotykových obrazovek i digitálních učebních pomůcek, které lze jejich prostřednictvím ovládat.

**16. května 2024**  
**DLNK, s.r.o.**  
**T.G.Masaryka 1427, 549 01 Nové Město nad Metují**



## Program setkání

- 13.00 – Dotyková obrazovka Newline jako obrovský tablet v srdci učebny
- 14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu
- 14.45 – Přestávka na občerstvení
- 15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií

Podrobný popis jednotlivých bodů programu najdete na další straně.

# Podrobný popis jednotlivých bodů programu

## 13.00 – Dotyková obrazovka Newline jako obrovský tablet v srdci učebny

Interaktivním tabulím už s konečnou platností odzvonilo a jejich nákup již nedává žádný smysl, a to ani finanční. S poklesem cen dotykových obrazovek nastala situace, kdy školy již neobnovují dosloužilé projektory a tabule, ale rovnou přecházejí na tuto novou technologii. **S obrazovkami Newline je práce mnohem jednodušší, spolehlivější** a přináší více variant instalace a dalšího rozšíření.

Dotykové obrazovky Newline je možné připojit k počítači a používat je stejně jako "lepší" interaktivní tabuli. Větší smysl však dává **změnit pohled** a využít nových možností tohoto "**obrovského tabletu**" s integrovanou aplikací školní tabule, přístupem k internetu, bezdrátovým připojením, výkonným ozvučením a spoustou dalších na výuku zaměřených vlastností.

A pokud to má být tablet, tak musí umožňovat **stahovat aplikace** z oficiálního obchodu, **a právě to Newline Lyra PRO umí!** Díky Google EDLA certifikaci si přímo do obrazovky stáhnete vaše oblíbené zdroje. Periodickou tabulku, 3D model motoru, test slovní zásoby či graf z Geogebra tak můžete mít k dispozici na jediné kliknutí!

Ostatně přijďte se přesvědčit a uvidíte!

*Eva Dvořáková, Roman Vyhnanek*

## 14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu

Dotykové panely dále využijeme při představení pomůcek (nejen) pro novou informatiku a přírodovědné bádání. Algoritmické stavebnice **SAM Labs** a **Robo Wunderkind** společně s multifunkčním **iRobotem Root** lze snadno ovládat (programovat) na dotykovém panelu. Uživatelé měřicího systému **PASCO** zase ocení kvalitní zobrazení dat prostřednictvím aplikací SparkVue a Capstone.

Na několika příkladech si ukážeme, jak lze z pohledu učitele prakticky **propojit výukové technologie právě s dotykovou obrazovkou** a jak vtáhnout studenty do dění prostřednictvím jeho interaktivních funkcí.

V průběhu prezentace předáme účastníkům inspiraci a **konkrétní návody** k jednotlivým technologiím. Nabídneme vhled do **výukových lekcí** a aktivit přímo od výrobců a ukážeme, jakým způsobem spolupracujeme s pedagogy v ČR na tvorbě metodiky (ne)informatických úloh.

*Miroslav Staněk, Jakub Novotný*

## 15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií

Všechny pomůcky, které budeme na semináři předvádět, budou následně na jednotlivých stanovištích připraveny k praktickému vyzkoušení. Mimo již výše zmíněné budou součástí výstavy i „díleňské“ EDU strojky, polytechnické stavebnice Infento, SW pro výuku jazyků Sanako Connect. K dispozici bude samozřejmě také naše technická a metodická podpora.

**Účast na semináři je zdarma.  
Občerstvení zajištěno.**

Registrace: <https://bit.ly/aktivnitrídaNMNM24>

PROFIMEDIA s.r.o.

Sídlo: Tř. Spojenců 18, 746 01 Opava / Pobočka: Litevská 8, 100 00 Praha 10

[www.aktivnitrída.cz](http://www.aktivnitrída.cz)