



# DOTYKOVÁ OBRAZOVKA JAKO CENTRÁLNÍ BOD VÝUKY V MODERNÍ UČEBNĚ

Ryze praktické představení možností samotných dotykových obrazovek i digitálních učebních pomůcek, které lze jejich prostřednictvím ovládat.

**30. května 2024**  
**Centrum robotiky**  
**Cukrovarská 23C, Plzeň**



Správa informačních  
technologií

**Plzeň**



## Program setkání

- 13.00 – Dotyková obrazovka ActivPanel jako místo, kde se vše setkává
- 14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu
- 14.45 – Přestávka na občerstvení
- 15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií

Podrobný popis jednotlivých bodů programu najdete na další straně.

# Podrobný popis jednotlivých bodů programu

## 13.00 – Dotyková obrazovka ActivPanel jako místo, kde se vše setkává

Dotykové obrazovky ActivPanel plynule navazují na koncepci již morálně zastaralých interaktivních tabulí ActivBoard, které již více než 20 let kvalitně slouží v našich školách.

Ukážeme si, v čem se dotykové obrazovky interaktivním tabulím **podobají** a v čem se **liší**. Při představení se zaměříme na praktické využití v jednotlivých fázích hodiny a předvedeme si, jak jednoduchá práce na tomto "velkém tabletu" je. Mezi klíčové a nepřekonatelné vlastnosti obrazovek ActivPanel patří pokročilé přihlašování uživatelů. Každý učitel může mít nastaven vlastní individuální profil, který s ním "cestuje" z třídy do třídy. V každém okamžiku se tak vyučující nachází ve svém **známém prostředí!** K přihlášení přitom potřebuje jen stávající přístup ke svému Microsoft či Google účtu!

**A to nejlepší nakonec!** Nově je součástí dotykových obrazovek ActivPanel 9 tvůrčí aplikace Explain Everything. Na rozdíl od učitelů oceňovaného autorského nástroje ActivInspire, který mnozí znáte, a který je stále součástí dodávky, umožňuje si hodinu nejen předem připravit, ale je jako stvořená pro vytváření interaktivního obsahu na nekonečné multimediální ploše přímo před očima žáků.

*Eva Dvořáková, Tomáš Pravda*

## 14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu

Dotykové panely dále využijeme při představení pomůcek (nejen) pro novou informatiku a přírodovědné bádání. Algoritmické stavebnice **SAM Labs** a **Robo Wunderkind** společně s multifunkčním **iRobotem Root** lze snadno ovládat (programovat) na dotykovém panelu. Uživatelé měřicího systému **PASCO** zase ocení kvalitní zobrazení dat prostřednictvím aplikací SparkVue a Capstone.

Na několika příkladech si ukážeme, jak lze z pohledu učitele prakticky **propojit výukové technologie právě s dotykovou obrazovkou** a jak vtáhnout studenty do dění prostřednictvím jeho interaktivních funkcí.

V průběhu prezentace předáme účastníkům inspiraci a **konkrétní návody** k jednotlivým technologiím. Nabídneme vhled do **výukových lekcí** a aktivit přímo od výrobců a ukážeme, jakým způsobem spolupracujeme s pedagogy v ČR na tvorbě metodiky (ne)informatických úloh.

*Miroslav Staněk, Jakub Novotný*

## 15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií

Všechny pomůcky, které budeme na semináři předvádět, budou následně na jednotlivých stanovištích připraveny k praktickému vyzkoušení. Mimo již výše zmíněné budou součástí výstavy i „dílenské“ EDU strojky, polytechnické stavebnice Infento, SW pro výuku jazyků Sanako Connect. K dispozici bude samozřejmě také naše technická a metodická podpora.

**Účast na semináři je zdarma.  
Občerstvení zajištěno.**

Registrace: <https://bit.ly/aktivnitridaplzen24>

PROFIMEDIA s.r.o.

Sídlo: Tř. Spojenců 18, 746 01 Opava / Pobočka: Litevská 8, 100 00 Praha 10

[www.aktivnitrida.cz](http://www.aktivnitrida.cz)