



DOTYKOVÁ OBRAZOVKA JAKO CENTRÁLNÍ BOD VÝUKY V MODERNÍ UČEBNĚ

Ryze praktické představení možností samotných dotykových obrazovek i digitálních učebních pomůcek, které lze jejich prostřednictvím ovládat.

20. května 2024
AVANTI Hotel
Střední 61, 602 00 Brno-Královo Pole



Program setkání

-
- 13.00 – Dotyková obrazovka jako místo v srdci učebny, kde se vše setkává
-
- 14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu
-
- 14.45 – Přestávka na občerstvení
-
- 15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií
-

Podrobný popis jednotlivých bodů programu najdete na další straně.

Podrobný popis jednotlivých bodů programu

13.00 – Dotyková obrazovka jako místo v srdci učebny, kde se vše setkává

Dotykové obrazovky plynule navazují na koncepci již morálně zastaralých interaktivních tabulí, kterým s konečnou platností „odzvonilo“. Jejich nákup již nedává žádný smysl, a to ani finanční.

Ukážeme si, v čem se dotykové obrazovky interaktivním tabulím **podobají** a v čem se **liší**. Při představení se zaměříme na praktické využití v jednotlivých fázích hodiny a předvedeme si, jak jednoduchá práce na tomto "velkém tabletu" je.

Dotykové obrazovky je sice možné připojit k počítači a používat je stejně jako "lepší" interaktivní tabuli, větší smysl však dává **změnit pohled** a využít nových integrovaných možností jako jsou tvůrčí aplikace školní tabule, přístup k internetu, bezdrátové připojení, integrované ozvučení a spousta dalších na výuku zaměřených funkcí.

Představíme vám **na jednom místě** jak obrazovky ActivPanel pyšnicí se pokročilým přihlašováním, díky kterému se vyučující vždy nachází ve svém známém prostředí i obrazovky Newline s EDLA certifikací a tedy možností přímého stahování libovolných aplikace z Google Play!

A jaká obrazovka je lepší? Tak tuto odpověď necháme na vás!

Eva Dvořáková, Roman Vyhnánek, Tomáš Pravda

14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu

Dotykové panely dále využijeme při představení pomůcek (nejen) pro novou informatiku a přírodovědné bádání. Algoritmické stavebnice **SAM Labs** a **Robo Wunderkind** společně s multifunkčním **iRobotem Root** lze snadno ovládat (programovat) na dotykovém panelu. Uživatelé měřicího systému **PASCO** zase ocení kvalitní zobrazení dat prostřednictvím aplikací SparkVue a Capstone.

Na několika příkladech si ukážeme, jak lze z pohledu učitele prakticky **propojit výukové technologie právě s dotykovou obrazovkou** a jak vtáhnout studenty do dění prostřednictvím jeho interaktivních funkcí.

V průběhu prezentace předáme účastníkům inspiraci a **konkrétní návody** k jednotlivým technologiím. Nabídneme vhléd do **výukových lekcí** a aktivit přímo od výrobců a ukážeme, jakým způsobem spolupracujeme s pedagogy v ČR na tvorbě metodiky (ne)informatických úloh.

Miroslav Staněk, Jakub Novotný

15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií

Všechny pomůcky, které budeme na semináři předvádět, budou následně na jednotlivých stanovištích připraveny k praktickému vyzkoušení. Mimo již výše zmíněné budou součástí výstavy i „díleňské“ EDU strojky, polytechnické stavebnice Infento, SW pro výuku jazyků Sanako Connect. K dispozici bude samozřejmě také naše technická a metodická podpora.

**Účast na semináři je zdarma.
Občerstvení zajištěno.**

Registrace: <https://bit.ly/aktivnitridabrno24>

PROFIMEDIA s.r.o.

Sídlo: Tř. Spojenců 18, 746 01 Opava / Pobočka: Litevská 8, 100 00 Praha 10

www.aktivnitrida.cz