



DOTYKOVÁ OBRAZOVKA JAKO CENTRÁLNÍ BOD VÝUKY V MODERNÍ UČEBNĚ

Ryze praktické představení možností samotných dotykových obrazovek i digitálních učebních pomůcek, které lze jejich prostřednictvím ovládat.

5. června 2024

**Střední průmyslová škola stavební, Resslova 1579 / 2
372 11 České Budějovice**

ACTIVPARTNER
Jižní Čechy

AKTIVNÍ TŘÍDA

Program setkání

- 13.00 – Dotyková obrazovka ActivPanel jako místo, kde se vše potkává
- 14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu
- 14.45 – Přestávka na občerstvení
- 15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií

Podrobný popis jednotlivých bodů programu najdete na další straně.

Podrobný popis jednotlivých bodů programu

13.00 – Dotyková obrazovka ActivPanel jako místo, kde se vše setkává

Dotykové obrazovky ActivPanel plynule navazují na koncepci již morálně zastaralých interaktivních tabulí ActivBoard, které již více než 20 let kvalitně slouží v našich školách.

Ukážeme si, v čem se dotykové obrazovky interaktivním tabulím **podobají** a v čem se **liší**. Při představení se zaměříme na praktické využití v jednotlivých fázích hodiny a předvedeme si, jak jednoduchá práce na tomto "velkém tabletu" je. Mezi klíčové a nepřekonatelné vlastnosti obrazovek ActivPanel patří pokročilé přihlašování uživatelů. Každý učitel může mít nastaven vlastní individuální profil, který s ním "cestuje" z třídy do třídy. V každém okamžiku se tak vyučující nachází ve svém **známém prostředí!** K přihlášení přitom potřebuje jen stávající přístup ke svému Microsoft či Google účtu!

A to nejlepší nakonec! Nově je součástí dotykových obrazovek ActivPanel 9 tvůrčí aplikace Explain Everything. Na rozdíl od učitelů oceňovaného autorského nástroje ActivInspire, který mnozí znáte, a který je stále součástí dodávky, umožňuje si hodinu nejen předem připravit, ale je jako stvořená pro vytváření interaktivního obsahu na nekonečné multimediální ploše přímo před očima žáků.

Eva Dvořáková, Tomáš Pravda

14.00 – Hravá robotika a badatelská výuka na dotykovém panelu

Dotykové panely dále využijeme při představení pomůcek (nejen) pro novou informatiku a přírodovědné bádání. Algoritmické stavebnice **SAM Labs** a **Robo Wunderkind** společně s multifunkčním **iRobotem Root** lze snadno ovládat (programovat) na dotykovém panelu. Uživatelé měřicího systému **PASCO** zase ocení kvalitní zobrazení dat prostřednictvím aplikací SparkVue a Capstone.

Na několika příkladech si ukážeme, jak lze z pohledu učitele prakticky **propojit výukové technologie právě s dotykovou obrazovkou** a jak vtáhnout studenty do dění prostřednictvím jeho interaktivních funkcí.

V průběhu prezentace předáme účastníkům inspiraci a **konkrétní návody** k jednotlivým technologiím. Nabídneme vhled do **výukových lekcí** a aktivit přímo od výrobců a ukážeme, jakým způsobem spolupracujeme s pedagogy v ČR na tvorbě metodiky (ne)informatických úloh.

Miroslav Staněk, Jakub Novotný

15.00 – Komentovaná výstava jednotlivých technologií

Všechny pomůcky, které budeme na semináři předvádět, budou následně na jednotlivých stanovištích připraveny k praktickému vyzkoušení. Mimo již výše zmíněné budou součástí výstavy i „díleňské“ EDU strojky, polytechnické stavebnice Infento, SW pro výuku jazyků Sanako Connect. K dispozici bude samozřejmě také naše technická a metodická podpora.

**Účast na semináři je zdarma.
Občerstvení zajištěno.**

Registrace: <https://bit.ly/novainformatikaCB24>

PROFIMEDIA s.r.o.

**Sídlo: Tř. Spojenců 18, 746 01 Opava / Pobočka: Litevská 8, 100 00 Praha 10
www.aktivnitrida.cz**